

Настольно-ролевая игра «Чашечка чего покрепче»

(«The cup of something stronger»)

Тема: Метаморфоза

Ключевые слова: сон, руины, кофе

Источники вдохновения:

- боевая система D&D 5e
- проверки голода для использования способностей в Vampire: the Masquerade

Краткое описание мира

Бесконечные войны и катаклизмы в конце концов обратили привычный нам мир в руины... Остатки человечества объединили свои усилия и нашли единственный возможный выход, уйдя в **Вечный Сон** и живя в реальности, созданной и управляемой их коллективным разумом. Но идиллия длилась недолго. На запах снов целой спящей цивилизации пришли существа из другого мира. Их назвали **Баку**. Они не могут причинить напрямую какого-то сильного физического вреда, но поедают сны спящих, касаясь их, а вместе с ними их разум, доедая затем бездыханные тела. Чтобы бороться с нависшей угрозой добровольцы пробудились ото сна и построили **Ложю** - огромный инкубатор с телами спящих, защищённый от полчищ Баку. А также основали касту **Бодрствующих**.

Создание персонажа

Бодрствующие – люди, пробуждающиеся от Вечного Сна с помощью мощных препаратов на основе первитина и кофеина и отправляющиеся в руины реального мира. Среди них и доблестные охранники Ложя, и отвязные сорвиголовы, идущие в пустоши за необходимыми ресурсами, и ученые, пытающиеся постичь природу Баку. Ввиду специфики мира Вечного Сна, где идеи и концепции обретают форму, Бодрствующих не сложно отличить от других: их тела претерпевают разного рода метаморфозы, зависящие от специфики препаратов, которые принято называть по видам кофейных напитков.

Бодрствующие характеризуются 5 основными параметрами: **Сила, Ловкость, Интеллект, Обаяние, Бодрость**.

- **Сила** определяет физическую мощь и способность вести ближний бой как с помощью оружия, так и безоружный.
- **Ловкость** определяет скорость передвижения, рефлексы и точность дальнобойных атак.
- **Интеллект** определяет багаж знаний, способность анализировать информацию, выстраивать причинно-следственные связи и конструктивно вести диалог.
- **Обаяние** определяет способность очаровывать, манипулировать или даже угрожать другим.
- **Бодрость** определяет способность как можно дольше сопротивляться зависимости от Вечного Сна и не уходить в него.

Также персонажам доступен следующий набор навыков:

- **Атлетика (Сила)** - способность толкать, удерживать силой, поднимать тяжести, подтягиваться, чтобы куда-либо забраться и пр.
- **Ближний бой (Сила)** – способность эффективно вести бой с помощью холодного оружия.
- **Боевые искусства (Сила)** – способность эффективно вести бой с помощью безоружных атак.
- **Скорость (Ловкость)** – способность достаточно быстро преодолевать какие-либо расстояния.
- **Реакция (Ловкость)** – способность уворачиваться от атак противника.
- **Меткость (Ловкость)** – способность эффективно производить дальнобойные атаки.
- **Эрудиция (Интеллект)** – багаж знаний в различных областях.
- **Анализ (Интеллект)** – способность искать необходимую информацию и делать логические выводы.

- **Дипломатия (Интеллект)** – умение договариваться и аргументировано вести переговоры
- **Шарм (Обаяние)** – умение располагать к себе с помощью очарования.
- **Манипуляция (Обаяние)** – умение, обманом или любым другим образом искажая правду, манипулировать другими, шантажировать и т.д.
- **Угроза (Обаяние)** – умение добиваться своего более прямолинейно, нежели манипуляцией, используя страх, авторитет или грубую силу.

Изначально персонаж имеет **базовый порог** равный 10 для каждого из 5 параметров и не владеет ни одним навыком.

Осуществление проверок

Легкое действие	Не требует проверки
Неочевидное действие	Требует проверки со сложностью, равной базовому порогу
Сложное действие	Требует проверки со сложностью, равной базовому порогу x 1,5 (округляя в большую сторону)
Чрезвычайно сложное действие	Требует проверки со сложностью, равной базовому порогу x 2

Проверка параметров и навыков осуществляется броском d20. Проверка успешна, если выпавшее значение больше (не равно!) базовому порогу.

Проверка с преимуществом осуществляется броском 2d20. Выбирается наибольшее значение.

Проверка с помехой осуществляется броском 2d20. Выбирается наименьшее значение.

Базовый порог навыка равен базовому порогу параметра, на котором он основывается.

Владение навыком понижает базовый порог навыка на 1.

Виды Бодрствующих

Определите специфику изменений своего Бодрствующего броском d8 по Таблице 1 или выбрав из нее самостоятельно.

Баку

Баку многообразны по своей природе, имеют то растительные части, то гуманоидные формы, иногда даже газообразную форму, на усмотрение Ведущего. Они производят атаки с целью захватить противника и разными способами ввести свой усыпляющий токсин. Противодействие токсину требует проверки Бодрости, при провале текущий порог Бодрости увеличивается на 1. При достижении значения Бодрости 20, Бодрствующий погружается в Вечный Сон, его товарищам остается только вырвать его спящее тело у Баку и вернуть в Ложе, пока его не поглотили эти создания.

Таблица 1.

d8	Кофе	Параметры	Навыки	Способность
1	Латте	<ul style="list-style-type: none"> Выберите один из параметров: Сила, Ловкость. Понижьте базовый порог выбранного параметра на 2. Повысьте порог второго параметра на 1. Выберите один из параметров: Интеллект, Обаяние. Понижьте базовый порог выбранного параметра на 1. Повысьте порог второго параметра на 2. 	Выберите 2 навыка: Атлетика, Скорость, Анализ, Манипуляция	<p>Многосторонность Совершите проверку Бодрости, в случае провала повысьте текущий порог Бодрости на 1. До конца вашего следующего хода вы совершаете с преимуществом все проверки Силы, Ловкости, Обаяния и Бодрости</p>
2	Раф	<ul style="list-style-type: none"> Понижьте базовый порог Обаяния на 2 Понижьте базовый порог Интеллекта на 1 Повысьте базовый порог Ловкости на 1 Повысьте базовый порог Силы на 2 	Выберите 2 навыка: Эрудиция, Дипломатия, Шарм, Манипуляция	<p>Сладость Совершите проверку Бодрости, в случае провала повысьте текущий порог Бодрости на 1. До конца вашего следующего хода вы совершаете с преимуществом все проверки Обаяния, Шарма, Манипуляции и Дипломатии</p>
3	Гляссе	<ul style="list-style-type: none"> Понижьте базовый порог Ловкости на 2 Понижьте базовый порог Обаяния на 1 Повысьте базовый порог Бодрости на 1 Повысьте базовый порог Интеллект на 2 	Выберите 2 навыка: Скорость, Реакция, Шарм, Манипуляция	<p>Ребячество Совершите проверку Бодрости, в случае провала повысьте текущий порог Бодрости на 1. До конца вашего следующего хода вы совершаете с преимуществом все проверки Ловкости, Скорости, Обаяния и Шарма</p>
4	Фраппе	<ul style="list-style-type: none"> Понижьте базовый порог Интеллекта на 2 Понижьте базовый порог Бодрости на 1 Повысьте базовый порог Обаяния на 1 Повысьте базовый порог Ловкости на 2 	Выберите 2 навыка: Меткость, Анализ, Дипломатия, Угроза	<p>Холодный рассудок Совершите проверку Бодрости, в случае провала повысьте текущий порог Бодрости на 1. До конца вашего следующего хода вы совершаете с преимуществом все проверки Интеллекта, Эрудиции, Анализа и Угрозы</p>
5	Американо	<ul style="list-style-type: none"> Понижьте базовый порог Бодрости на 2 Понижьте базовый порог Силы на 1 Повысьте базовый порог 	Выберите 2 навыка: Атлетика, Ближний бой, Боевые искусства, Анализ	<p>Боевой дух Совершите проверку Бодрости, в случае провала повысьте</p>

		<p>Интеллекта на 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Повысьте базовый порог Обаяния на 2 		<p>текущий порог Бодрости на 1. До конца вашего следующего хода вы совершаете с преимуществом все проверки Ближнего Боя, Боевых искусств, Меткости и Угрозы</p>
6	Ирландский	<ul style="list-style-type: none"> • Понижьте базовый порог Силы на 2 • Понижьте базовый порог Бодрости на 1 • Повысьте базовый порог Ловкости на 1 • Повысьте базовый порог Интеллекта на 2 	<p>Выберите 2 навыка: Атлетика, Ближний бой, Боевые искусства, Угроза</p>	<p>Ирландская удаль Совершите проверку Бодрости, в случае провала повысьте текущий порог Бодрости на 1. До конца вашего следующего хода вы совершаете с преимуществом все проверки Силы, Атлетики, Ближнего боя и Боевых искусств</p>
7	Эспрессо	<ul style="list-style-type: none"> • Понижьте базовый порог Бодрости на 2 • Понижьте базовый порог Ловкости на 1 • Повысьте базовый порог Силы на 1 • Повысьте базовый порог Интеллекта на 2 	<p>Выберите 2 навыка: Боевые искусства, Скорость, Реакция, Меткость</p>	<p>Прилив энергии Совершите проверку Бодрости, в случае провала повысьте текущий порог Бодрости на 1. До конца вашего следующего хода вы совершаете с преимуществом все проверки Ловкости, Скорости, Реакции и Атлетики.</p>
8	Доппио	<ul style="list-style-type: none"> • Понижьте базовый порог Бодрости на 4 • Понижьте базовый порог Ловкости на 2 • Повысьте базовый порог Силы на 2 • Повысьте базовый порог Интеллекта на 4 	<p>Выберите 2 навыка: Боевые искусства, Скорость, Реакция, Угроза</p>	<p>Гиперактивность Совершите проверку Бодрости, в случае провала повысьте текущий порог Бодрости на 2. В этот ход вы можете совершить два действия вместо одного. До конца вашего следующего хода вы совершаете с преимуществом все проверки Ловкости, Скорости и Реакции.</p>